This Game is Not Unix

# Voorwoord

# Inhoudsopgave

[Voorwoord 2](#_Toc250543715)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc250543716)

[Inleiding 5](#_Toc250543717)

[Over TGNU 6](#_Toc250543718)

[De naam TGNU 6](#_Toc250543719)

[Het verhaal 6](#_Toc250543720)

[Doel van het spel Ervaring met de UNIX commandset en mappenstructuur. 7](#_Toc250543721)

[Beveiliging is belangrijk 7](#_Toc250543722)

[Vermaak van de speler “het hacker gevoel” 7](#_Toc250543723)

[De vertaalslag 8](#_Toc250543724)

[Van Zuul naar TGNU 8](#_Toc250543725)

[De kamer 8](#_Toc250543726)

[Het lopen 8](#_Toc250543727)

[Het kijken 8](#_Toc250543728)

[Het oppakken 8](#_Toc250543729)

[Het gebruiken 8](#_Toc250543730)

[Het valluik 8](#_Toc250543731)

[De teleporter 8](#_Toc250543732)

[Het winnen 8](#_Toc250543733)

[Van het Zuul project naar het TGNU project 8](#_Toc250543734)

[De TGNU man pages 9](#_Toc250543735)

[Snel start: beginnen met TGNU 9](#_Toc250543736)

[De mappenstructuur 10](#_Toc250543737)

[Jouw harde schijf 10](#_Toc250543738)

[De Area 51 fileserver 10](#_Toc250543739)

[Commando overzicht 11](#_Toc250543740)

[Het help commando 11](#_Toc250543741)

[Het cd commando 11](#_Toc250543742)

[Het ls commando 11](#_Toc250543743)

[Het cp commando 11](#_Toc250543744)

[Achter de schermen 12](#_Toc250543745)

[Structuur van het programma 12](#_Toc250543746)

[De gamecontroller 12](#_Toc250543747)

[De terminal 12](#_Toc250543748)

[De Shell 12](#_Toc250543749)

[De directory 12](#_Toc250543750)

[De file 12](#_Toc250543751)

[Model View Controller 13](#_Toc250543752)

[Werkwijze 14](#_Toc250543753)

[Het idée 14](#_Toc250543754)

[Het communiceren 14](#_Toc250543755)

[Het uitdenken 14](#_Toc250543756)

[Het programmeren 14](#_Toc250543757)

[Het testen 14](#_Toc250543758)

[Een Text based game 15](#_Toc250543759)

[Known issues 16](#_Toc250543760)

[TODO 17](#_Toc250543761)

[Tot slot 18](#_Toc250543762)

[Conclusie 18](#_Toc250543763)

[Bronnen 19](#_Toc250543764)

[Bijlagen 20](#_Toc250543765)

[Bijlage 1: javaDoc documentatie 20](#_Toc250543766)

[Bijlage 2: de TGNU repository 21](#_Toc250543767)

# Inleiding

# Over TGNU

# De naam TGNU

## Het verhaal

TGNU brengt de speler in de positie van een cracker die probeert toegang te krijgen tot een fileserver van Area 51. In een introscript ziet de gebruiker hoe de cracker toegang tot een fileserver krijgt door simpelweg het wachtwoord van de root gebruiker (de hoofd beheerder van het systeem) te raden. Er flitsen een aantal lastige commando’s voorbij en de gebruiker komt terecht op de commandline. Vanaf dit punt is de gebruiker aangewezen op gebruik van commando’s om zijn doel te bereiken: het verzamelen van geheime informatie die bewijzen dat er buitenaards leven bestaat. Het spel doet een beroep op de logica en vindingrijkheid van de speler om plaatsen te vinden waar hij deze bestanden kan vinden. De speler zal wel op zijn hoede moeten blijven want sommige mappen staan onder controle van beveiligingssoftware. Als de security scanner ontdekt dat je in bepaalde mappen rondneust dan is het spel voorbij.

### Doel van het spel Ervaring met de UNIX commandset en mappenstructuur.

### Beveiliging is belangrijk

### Vermaak van de speler “het hacker gevoel”

# De vertaalslag

# Van Zuul naar TGNU

### De kamer

### Het lopen

### Het kijken

### Het oppakken

### Het gebruiken

### Het valluik

### De teleporter

### Het winnen

## Van het Zuul project naar het TGNU project

# De TGNU man pages

# Snel start: beginnen met TGNU

## De mappenstructuur

### Jouw harde schijf

### De Area 51 fileserver

## Commando overzicht

### Het help commando

### Het cd commando

### Het ls commando

### Het cp commando

# Achter de schermen

# Structuur van het programma

### De gamecontroller

### De terminal

### De Shell

### De directory

### De file

## Model View Controller

# Werkwijze

## Het idée

## Het communiceren

## Het uitdenken

## Het programmeren

## Het testen

# Een Text based game

# Known issues

# TODO

# Tot slot

## Conclusie

## Bronnen

## Bijlagen

## Bijlage 1: javaDoc documentatie

## Bijlage 2: de TGNU repository